**Documento 5: El Juego de la Armonía**

Esta ficha de actividades es un juego inspirado en la **Clase 6**, donde resolver problemas matemáticos desbloquea "misiones" artísticas basadas en armonías de color como tríadas y tétradas.

**Parte 1: Fundamentos Matemáticos - ¡Desbloquea las Armonías! 🧠**

Resuelve cada problema para desbloquear la misión artística correspondiente.

1. **El Desafío de la Tríada (Permutación):** Un pintor debe ordenar sus 3 colores primarios en su paleta. ¿De cuántas formas puede ordenarlos?
   * *Resolver esto desbloquea la Misión 1.*
2. **El Desafío de la Tétrada (Combinación):** De un grupo de 7 pinceles, un artista debe elegir 2 para pintar. ¿Cuántos pares de pinceles distintos puede elegir?
   * *Resolver esto desbloquea la Misión 2.*
3. **El Desafío Análogo (Variación):** Se deben crear banderas de 2 franjas de colores distintos, usando 4 tonos de pintura. ¿Cuántas banderas diferentes se pueden diseñar?
   * *Resolver esto desbloquea la Misión 3.*

**Parte 2: Aplicación Artística - Misiones Creativas 🎨**

Elige una de las misiones que hayas desbloqueado.

* **Materiales:** Una hoja de papel, lápices de colores o pintura.
* **Misión 1 (Tríada):** Diseña un atuendo creativo y equilibrado usando una tríada de colores (tres colores equidistantes). Por ejemplo, un vestido violeta con accesorios verdes y detalles naranjas.
* **Misión 2 (Tétrada):** Haz un boceto del diseño de una obra abstracta usando una tétrada (dos pares de complementarios). El resultado debe mostrar movimiento y tensión visual.
* **Misión 3 (Análoga):** Diseña un atuendo completo (parte superior, inferior y accesorio) utilizando únicamente 3 colores análogos para lograr un look tranquilo y armonioso.

**Parte 3: Lengua e Interpretación - La Historia del Diseño ✍️**

Escribe una historia creativa corta (2-3 párrafos) inspirada en el diseño que creaste y el concepto matemático que resolviste.

* **Idea 1 (La Tríada/Permutación):** Escribe una historia donde el orden de los elementos (personajes, objetos, eventos) sea crucial. ¿Cómo cambia la historia si el orden se altera?
* **Idea 2 (La Tétrada/Combinación):** Escribe una historia donde un personaje debe elegir un grupo de elementos (amigos para una misión, ingredientes para una poción). ¿Qué implica cada elección?
* **Idea 3 (Análoga/Variación):** Escribe una historia de misterio donde la solución numérica del problema matemático sea una clave o un código para resolver un enigma.